

## Do Olomouce míří roadshow představující svět elektronických sportů

Je hraní počítačových (mobilních, konzolových nebo dalších digitálních) her sportem nebo není? Například v Německu hraní digitálních her mezi oficiální sporty jako fotbal nebo hokej zařadili. V Česku je však stále takové hraní skloňováno jen s negativními dopady na mladé jako závislost, hazard nebo obezita. Jak je to doopravdy? Může jít o neškodnou zábavu nebo opravdový sport plný dramát, tréninku a dechberoucích výkonů? Každý se může sám přesvědčit už 18. 5., kdy roadshow Electronic Sports Show zakončuje svou tour v Olomoucké Galerii Šantovka.

Dva dny (18. 5. – 19. 5. 2019) bude v Olomoucké Galerii Šantovka trvat program, který má za úkol ukázat, že elektronické sporty nejsou jen nepochopené zlo, kterému podléhají dnešní děti. Kdokoliv může přijít a stát se na den elektronickým sportovcem, zasoutěžit si o ceny a prověřit si, že bez tréninku, soustředění nebo dalších vlastností, které opravdový sportovec potřebuje, nedosáhne vítězství stejně jako v každém jiném sportu. Soutěžit se bude celé dva dny se sobotním finálovým vyvrcholením podle zaběhlých turnajových pravidel ve hrách FIFA 19 a Fortnite. Žebříčky a jednorázové turnaje ale budou vedeny i ve virtuální realitě Beat saber VR, u které si člověk i fyzicky zamaká.

*„Společně s organizací PLAYzone, která je pořadatelem Mistrovství české republiky v počítačových i mobilních hrách“ jsme se rozhodli představit tabuizovanou komunitu hráčů veřejnosti a ukázat formou zážitku, jaké to je být elektronickým sportovcem. Electronic Sports Show je aktivita, která by měla nadobro všem dokázat, že hraní digitálních her se netočí jen kolem tlustých kluků s mastnými vlasy. Výkon sportovců i sledovanost utkání je srovnatelná s jinými sporty a velkou roli v něm hrají i ženy. Tímto také vyzýváme všechny hráče, ať nás v této aktivitě přijdou podpořit!“* prohlašuje spoluautor projektu, Pavel Vykydal.

*„Našim snahám věří a podporují je i firmy primárně z řad elektroniky. Moc rádi bychom poděkovali firmám Datart, Samsung, Trust a MSI, které se společně s námi dlouhodobě snaží herní průmysl nejen v Česku, dostat se na světovou úroveň,“* dodává Lukáš Pleskot – jednatel organizace Playzone a dlouholetý ambassador českého hraní digitálních her.

*„Kdo se nebude chtít zapojovat do bojů o ceny, ten si může jen tak přijít zahrát a pobavit se u streamování soubojů na velkou obrazovku přímo na místě v Olomoucké Galerii Šantovka, program je poskládaný tak, aby se nenudily ani babičky s vnoučaty,“* doplňuje Pavel Kratochvíl, hlavní koordinátor akce v místě konání.

---

Kontakt pro Média: Pavel Vykydal; mob: 00420 732 857 410; email vykydal.pavel@email.cz